



FUTSAL

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się do siebie przez system rejestracji szkół - www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi do **30.09.2026**.

I – UCZESTNICTWO

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- drużyna składa się z 5 zawodników/zawodniczek w tym bramkarza oraz 5 zawodników/zawodniczek rezerwowych,
- w chwili rozpoczęcia meczu drużyna musi liczyć 5 zawodników. Jeżeli w trakcie meczu na boisku pozostanie 3 zawodników/zawodniczek – spotkanie zostaje przerwane.

II – KATEGORIA WIEKOWA

LICEALIADA – rocznik > 2007 i młodsi

III – SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

Art. 1. Przepisy gry zmodyfikowane na potrzeby rozgrywek szkolnych

Rozgrywki prowadzone są zgodnie z niniejszym regulaminem.

Obowiązują przepisy gry w futsal, z następującymi modyfikacjami:

- 1×10 minut (czas zatrzymywany, faule akumulowane od 4 przewinienia),
 - 2×10 – 12 minut (bez zatrzymywania, faule akumulowane od 3 przewinienia, kasują się w przerwie),
 - 1×15 min (bez zatrzymywania, faule akumulowane od 4. przewinienia) – przy turniejach powyżej 4 drużyn
 - przerwy na żądanie: każdy trener ma prawo do 1 „time-outu” na mecz/półowę.
- Czas gry ustala organizator w zależności od liczby zespołów i posiadanego zaplecza sportowego.

1. Piłka rozmiar nr 4 przystosowany do gry na hali,

2. Bramka może zostać zdobyta “z rozpoczęcia gry” czyli bezpośrednio ze środka boiska ,

3. Rzut karny wykonywany z linii 6 metra, bramkarz musi stać na linii,

4. Przedłużony rzut karny wykonywany z 10 metra, jeśli faul został popełniony pomiędzy linią pola karnego a punktem 10 metrów, to drużyna atakująca wybiera:

- 10 metr,
- miejsce przewinienia,
- bramkarz musi stać na linii bramkowej

5. Wprowadzenie piłki z autu;

- piłka ustawiona na linii bocznej boiska,
- piłka musi być ustawiona nieruchomo a zawodnik może mieć jedną nogę na linii lub poza nią, zawodnik nie może znajdować się na boisku w momencie wykonywania wprowadzenia piłki z autu,
- przeciwnik musi znajdować się 5 m od piłki (sędzia odsunie zawodnika jeśli przeszkadza, zawodnik może poprosić o odsunięcie zawodnika, zawodnik może zagrać piłkę w kierunku w którym nie przeszkadza zawodnik drużyny przeciwnej w każdym momencie) czas na wykonanie wznowienia to 4 sekundy.

6. Rzut od bramki;

- bramkarz wznowia grę po opuszczeniu piłki za linię bramkową ręką w obrębie całego boiska,
- bramkarz może wznowić grę ręką lub nogą w obrębie całego boiska po złapaniu piłki z akcji
- bramkarz nie może zdobyć bramki bezpośrednio z wyrzutu piłki ręką

- bramkarz może zdobyć bramkę nogą (tzw. drop kick) z powietrza lub po odbiciu od podłoża
 - czas na wznowienie gry 4 sekundy.
- 7. Gra z bramkarzem;**
- bramkarz po wprowadzeniu piłki do gry nie może otrzymać zagrania powrotnego od swojego zawodnika chyba, że piłkę dotknie zawodnik drużyny przeciwnej.
- 8. Zmiany "hokejowe"**

Art. 2. Organizacja

1. Każda drużyna musi posiadać jednolite stroje.
2. Zawodnicy muszą posiadać numery na koszulkach.
3. Kierownicy drużyn są zobowiązani do udziału w odprawie technicznej, najpóźniej 10 minut przed rozpoczęciem zawodów.

Art. 3. Punktacja i kolejność drużyn

1. Punktacja:

- zwycięstwo – 3 pkt,
- remis – 1 pkt,
- porażka – 0 pkt.

2. W przypadku równej liczby punktów:

> przy dwóch drużynach:

- a) wynik bezpośredniego meczu,
- b) różnica bramek w meczu bezpośrednim,
- c) różnica bramek w całym turnieju,
- d) większa liczba strzelonych bramek.

> przy więcej niż dwóch drużynach:

- a) mała tabela (punkty w meczach między drużynami),
- b) różnica bramek w meczach między drużynami,
- c) różnica bramek w całym turnieju,
- d) większa liczba bramek w całym turnieju,
- e) losowanie (zaleca się zamiast losowania – serię rzutów karnych: po 3 strzały).

Art. 4. Kary i dyscyplina

1. Dwie żółte kartki w jednym meczu = czerwona kartka, ale zawodnik może grać w kolejnym spotkaniu.
2. Bezpośrednia czerwona kartka:
 - jeśli została pokazana za akcję ratunkową (np. faul taktyczny, zagranie ręką ratujące przed stratą bramki), zawodnik może grać w kolejnym meczu,
 - jeśli została pokazana za brutalny faul, rażąco niesportowe zachowanie lub poważne naruszenie przepisów gry w futsal, zawodnik zostaje odsunięty od dalszego udziału w całym turnieju.
3. Ostateczną decyzję w sprawie czerwonej kartki wynikającej z brutalnego faulu lub rażącego zachowania podejmuje organizator w porozumieniu z komisją sędziowską (z duchem sportu).

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli WF.
2. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. W wyjątkowych sytuacjach uczeń może posiadać inny dokument ze zdjęciem oraz zaświadczenie dyrektora szkoły potwierdzające tożsamość ucznia.
3. Prawo gry mają uczniowie, którzy rozpoczęli naukę w szkole najpóźniej 1 października 2026/2027 (lub za zgodą organizatora).
4. Każdy uczestnik musi mieć zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgoda przechowywana jest w szkole i potwierdzana w systemie srs.szs.pl.