



## PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się do się przez system rejestracji szkół - [www.srs.szys.pl](http://www.srs.szys.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi do **30.09.2026**.

### I – UCZESTNICTWO

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników( w całym turnieju),

### II – KATEGORIA WIEKOWA

**IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – rocznik > 2012/2013**

### III – PRZEPISY GRY

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość: 20- 32 m, długość: 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m, z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m.,
3. **Czas gry**
  - czas gry – 2 x 10-15 minut + przerwa do 5 minut. (do czterech zespołów w grupie),
  - czas gry – 1 x 16/18 minut (powyżej czterech zespołów w grupie),( decyduje organizator na podstawie posiadanego zaplecza sportowego i ilości zgłoszonych zespołów)
4. Obuwie: odpowiednie do nawierzchni – w szczególności **turfy (TF) lub lanki (FG)**; dopuszczalne jest również obuwie z płaską podeszwą, jeśli regulamin obiektu na to pozwala.  
**Zabrania się gry w obuwiu z wkręcanyimi korkami (SG) oraz obuwiu niedostosowanym do nawierzchni.**
5. **Ostateczne zasady korzystania z boiska określa regulamin Orlika oraz gospodarz/zarządca obiektu, których decyzje w tym zakresie są nadrzędne. Obowiązują nagolenniki.**
6. Piłka nr „5”.
7. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
8. Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
9. Gra bez „spalonego”,
10. Zmiany powrotne (błędy będą karane w następujący sposób: wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
11. Rzut karny z 9 m.
12. 11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obręb całego boiska.
14. Aut
  - wykonywany nogą z nieruchomo ustawionej piłki stycznej do linii,
  - piłka w grze, gdy zostanie kopnięta i się poruszy,
  - wykonawca nie może dotknąć piłki ponownie, dopóki nie dotknie jej inny zawodnik,

- przeciwnicy muszą być w odległości minimum 3 m od piłki, (zawodnik wykonujący może poprosić o odsunięcie zawodnika) wykonania autu w czasie odsuwania zawodnika przez sędziego skutkuje żółtą kartką dla zawodnika wznowiającego grę.
  - bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki.
15. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
  16. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
  17. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
  18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
  19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
    - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na (1-2 minuty), (żółta kartka)
    - drugie czasowe wykluczenie z gry na (1-2 minuty), (druga żółta kartka) konsekwencja czerwona kartka – wykluczenie zawodnika do końca danego spotkania.
    - bezpośrednia czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. (kara 2 minuty)
    - Długość kary za „żółtą” kartkę ustala organizator i dostosowuje proporcjonalnie do czasu gry
    - za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu zastosować karę wykluczenia,
    - sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

#### IV – PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje – 3 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower – 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/mecze),
  - b) Korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
  - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne najpierw po 5, potem po razie do skutku.

**W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.**

#### UWAGA

Zgoda na start w wyższej kategorii wiekowej (rocznik 2014) do pobrania na stronie [srs.szs.pl](https://srs.szs.pl) zakładka <https://srs.szs.pl/zawodnicy> . **Kafelek koloru czerwonego „ZK”**  
 Uczeń szkoły w jednym roku szkolnym może reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii wiekowej.

**Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.**

**Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. W wyjątkowych sytuacjach uczeń może posiadać inny dokument ze zdjęciem oraz zaświadczenie dyrektora szkoły potwierdzające tożsamość ucznia.**

Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2026/2027 lub za zgodą organizatora. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół – [srs.szs.pl](https://srs.szs.pl). Zgoda pozostaje w szkole.