



MINI PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się do siebie przez system rejestracji szkół - www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi do **30.09.2026**.

I – UCZESTNICTWO

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników(w całym turnieju),

II – KATEGORIA WIEKOWA

IGRZYSKA DZIECI – rocznik > 2014 i młodsi

III – PRZEPISY GRY

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość: 30 m, długość: 60m, bramki: 5 x 2 m.
3. **Czas gry**
 - czas gry – 2 x 10-15 minut + przerwa do 5 minut. (do czterech zespołów w grupie),
 - czas gry – 1 x 16/18 minut (powyżej czterech zespołów w grupie),(decyduje organizator na podstawie posiadanego zaplecza sportowego i ilości zgłoszonych zespołów)
4. Obuwie: sportowe odpowiednie do nawierzchni – w szczególności **turfy (TF) lub lanki (FG)**; dopuszczalne jest również obuwie z płaską podeszwą, jeśli regulamin obiektu na to pozwala.
Zabrania się gry w obuwiu z wkręcanymi korkami (SG) oraz obuwiu niedostosowanemu do nawierzchni.
Ostateczne zasady korzystania z boiska określa regulamin Orlika oraz gospodarz/zarządca obiektu, których decyzje w tym zakresie są nadrzędne.
5. Obowiązują nagolenniki.
6. Piłka nr „4”.
7. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
8. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
9. Gra bez „spalonego”.
10. Zmiany powrotne wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko (za błędnie wykonaną zmianę zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.)
11. Rzut karny z 9 m.
12. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),
13. Rzut od bramki – piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
14. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
15. Aut
 - wykonywany nogą z nieruchomo ustawionej piłki styczna do linii,
 - piłka w grze, gdy zostanie kopnięta i się poruszy,
 - wykonawca nie może dotknąć piłki ponownie, dopóki nie dotknie jej inny zawodnik,
 - przeciwnicy muszą być w odległości minimum 3 m od piłki, (zawodnik wykonujący może poprosić o odsunięcie zawodnika) wykonania autu w czasie odsuwania zawodnika przez sędziego skutkuje żółtą kartką dla zawodnika wznowiającego grę.

- bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki.
16. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
 17. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
 18. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
 19. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
 20. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na (1-2 minuty), (żółta kartka)
 - drugie czasowe wykluczenie z gry na (1-2 minuty), (druga żółta kartka) konsekwencja czerwona kartka – wykluczenie zawodnika do końca danego spotkania.
 - bezpośrednia czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. (kara 2 minuty)
 - Długość kary za żółtą kartkę ustala organizator i dostosowuje proporcjonalnie do czasu gry
 - za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu zastosować karę wykluczenia,
 - sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

IV – PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. bezpośredni mecz(e)
 - b. korzystniejsza różnica bramek w meczach między zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.

Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. W wyjątkowych sytuacjach uczeń może posiadać inny dokument ze zdjęciem oraz zaświadczenie dyrektora szkoły potwierdzające tożsamość ucznia.

Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2026/2027 lub za zgodą organizatora. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach.

Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół – srs.szs.pl. Zgoda pozostaje w szkole.