



DWA OGNIĘ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się do się przez system rejestracji szkół - www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi do **30.09.2026**.

I – UCZESTNICTWO

- w skład drużyny wchodzi uczniowie tylko jednej szkoły,
- zespół składa się z 10 zawodniczek/zawodników to jest 8 dziewcząt lub chłopców na boisku wraz z wytypowaną „matką” plus **2** rezerwowych,
- rok urodzenia obowiązuje w danym roku szkolnym. Będzie podany w osobnym komunikacie.

II – KATEGORIA WIEKOWA

IGRZYSKA DZIECI – rocznik > 2016 i młodsi

III – SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

- czas gry: 2 x 10 min (lub w zależności od większej ilości drużyn 2 x 7,5 min),
- zawody rozgrywa się piłką siatkową nr 4 (obowiązkowo),
- boisko do gry w siatkówkę 18 m x 9 m lub równy, o dowolnej nawierzchni teren z oznaczonym prostokątem o wymiarach jak wyżej przedzielony pośrodku na dwie równe części linią,
- przed grą należy przeprowadzić losowanie piłki,
- zawodnicy mogą być zmieniani dowolną ilość razy,
- „matkę” może zastąpić zawodnik z pola gry lub zawodnik rezerwowy („matkę” można zmienić jedynie w przerwie spotkania lub w przypadku kontuzji „matki”)
- zawodnika z pola zastępuje zawodnik rezerwowy lub „matka”, która przestała pełnić swą funkcję,

IV – PRZEBIEG GRY

Zawodnicy ustawiają się w rozsypce na swojej części boiska, a ich „matki” stoją za plecami przeciwnej drużyny. Grę rozpoczyna „matka” zespołu, który wylosował piłkę.

W trakcie gry:

- nie ma konieczności rozpoczynania gry w pierwszej i drugiej połowie przerzutami,
- „Matka” może od razu atakować,
- dopuszcza się maksymalnie 2 przerzuty,
- po drugim przerzucie trzeba wycelować i podjąć próbę zbitcia przeciwnika,
- jeżeli drużyna wykona trzeci przerzut to sędzia odgizduje grę na czas i piłka trafia do drużyny przeciwnej,
- jeżeli zawodnik specjalnie zwleka z oddaniem rzutu lub idzie bardzo wolno po wybitą poza boisko piłkę to sędzia ma prawo zinterpretować to zachowanie jako „grę na czas” i ukarać drużynę stratą piłki,
- w czasie poruszania się z piłką nie wolno kozłować piłki,
- zawodnik z piłką stara się wycelować i trafić nią bezpośrednio „z powietrza” w któregoś z uciekających rywali. Gdy to się uda drużyna zdobywa 1 punkt, a „skuty” zawodnik nie schodzi z boiska.

- punkt zalicza się wówczas, jeżeli piłka odbije się od zawodnika i upadnie na ziemię. Drużynę „skutego” zawodnika przejmuję piłkę.
- jeżeli zawodnik po odbiciu się od niego piłki zastosuje dochwyt bądź inny zawodnik z tej drużyny chwyci piłkę i nie upadnie ona na podłoże to punktu nie zalicza się,
- jeżeli „matka” chwyci piłkę po odbiciu od zawodnika drużyny przeciwnej przed upadkiem piłki na podłoże to nie ma punktu,
- punkty przyznaje się tylko w przypadku, gdy piłka po odbiciu od zawodnika spadnie na ziemię,
- przechwyconą piłkę zawodnik musi rzucać w zawodników strony przeciwnej, nie może oddać piłkę innemu zawodnikowi ze swojej drużyny,
- zawodnik może podbiec z piłką do linii środkowej nie przekraczając jej. W razie nadeptnięcia linii środkowej piłkę należy przekazać przeciwnikowi,
- uczestnicy zawodów bronią się przed „skuciem” uciekając w obrębie własnego boiska, stosując uniki, podskoki, przysiady starając się chwycić zmierzającą w ich kierunku piłkę,
- jeżeli zawodnik ucieknie przed zbiciem za linię boczną (przekroczy linię obiema stopami) lub końcową jest to błąd – „skucie” zalicza się, a piłkę przejmują drużyna tracąca punkt,
- zdobywanie punktów, czyli rzucanie piłką w zawodnika, przysługuje zarówno zawodnikom jak i „matce”,
- piłka odbita od podłoża lub np. ściany czy drabinki a następnie od zawodnika przeciwnej drużyny nie „kuje”,
- jeżeli podczas gry piłka wypadnie za którąkolwiek linię własnej części boiska należy ją wówczas oddać przeciwnikowi.

V – PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 jeden punkt, za przegranie 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów meczowych:
 - a) większa liczba zdobytych punktów meczowych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz lub bezpośrednie mecze),
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi a utraconymi małymi punktami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić dogrywkę 5 minut między zainteresowanymi drużynami,
4. w meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 5 minut. Jeśli nadal jest remis gramy do „złotego punktu”.

Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. W wyjątkowych sytuacjach uczeń może posiadać inny dokument ze zdjęciem oraz zaświadczenie dyrektora szkoły potwierdzające tożsamość ucznia.

Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2026/2027 lub za zgodą organizatora.

Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół – srs.szs.pl. Zgoda pozostaje w szkole.