

# **PIŁKA NOŻNA**

## **(zawody ogólnopolskie)**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **I. Uczestnictwo**

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik **2009/2010**.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy 12 zawodników (w całym turnieju).

### **II. Przepisy gry**

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: lanki, turfy oraz obowiązkowo nagolenniki
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m ( w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki)
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. Rzut od bramki wybijany jest z „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy. (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym wypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitne niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

### **III. Punktacja**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
  - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
  - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 5 minut. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5.

W następnej kolejności rzuty karne - wykonywane najpierw po 5, a następnie po 1 aż do skutku.

**Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.**

**Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2023/2024 lub za zgodą organizatora. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl)**

**Zgoda pozostaje w szkole.**