

KOSZYKÓWKA (3X3) **(zawody ogólnopolskie)**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzem wojewódzkim nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w **2009/2010**.

II. Przepisy gry.

1. mecze są rozgrywane na boisku koszykówki (3x3) z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75) oraz półkole „bez szarży” pod koszem; można używać tradycyjnego boiska do koszykówki,
2. drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik), trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
3. rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6,
4. zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych i sędziów stolikowych,
5. rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej rozgrywki,
6. czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
7. drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
8. drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
9. jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nie rozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednoczynowa przerwa,
10. drużyna, która pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
11. drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
12. faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
13. siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
14. nie przyznaje się rzutu za faul ataku,
15. za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
16. za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,

17. zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy dwoma zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem na szczycie boiska (tzw. check ball),
18. po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez kozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
19. przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki poza łuk (poza „półkołem bez szarży”),
20. po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi ją wyprowadzić poza łuk,
21. w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
22. zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
23. zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
24. zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą się odbywać jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza, nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
25. każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej przerwy, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower zero punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje(-ą) wynik(i) meczu(-ów) pomiędzy drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d) decyduje większa liczba koszy we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.

Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2023/2024 lub za zgodą organizatora.

Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół srs.szs.pl

Zgoda pozostaje w szkole.